// Declaro el objeto "teclado"

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

// Aviso al usuario

System.out.println("Introduce un número entero, por favor");

// Guardo en cadena lo que el usuario introduce por teclado

String cadena=teclado.nextLine();

// Extraigo el entero de la cadena

int miEntero= Integer.parseInt(cadena);

// Aviso al usuario

System.out.println("Introduce un número decimal, por favor");

// Guardo en cadena lo que el usuario introduce por teclado

cadena=teclado.nextLine();

// Extraigo el float de la cadena

float miDecimal= Float.parseFloat(cadena);

// Aviso al usuario

System.out.println("Introduce un número double, por favor");

// Guardo en cadena lo que el usuario introduce por teclado

cadena=teclado.nextLine();

// Extraigo el double de la cadena

double miDouble= Double.parseDouble(cadena);

// Aviso al usuario

System.out.println("Introduce un boolean, por favor");

// Guardo en cadena lo que el usuario introduce por teclado

cadena=teclado.nextLine();

// Extraigo el boolean de la cadena

boolean miboolean= Boolean.parseBoolean(cadena);

System.out.println(miboolean);

// “cerrar” teclado

teclado.close();